MR. CABO FRIO 2026

A COMPETIÇÃO

07/11/2026
Mr. Cabo Frio 2026
Fed. Culturismo e Fitness do Estado do Rio de Janeiro (BRAFF / GBO)
PRESIDENTE GUSTAVO COSTA
VICE- PRESIDENTE JAYME PEREIRA

MESA DE ÁRBITROS

	BLOCO 1	BLOCO 2	BLOCO 3
1	Alexandre Miranda	Alexandre Miranda	Alexandre Miranda
2	Gabriel Cerqueira	Jonatans Ramos	Jonatans Ramos
3	Wagner Araújo	Wagner Araújo	Wagner Araújo
4	Leonardo Oliveira	Gabriel Cerqueira	Gabriel Cerqueira
5	Gabriel Valeriano	Gabriel Valeriano	Leonardo Oliveira

Bloco 1: Body Shape, Beach Model e Body Muscle.
Bloco 2: Fitness Model, Culturismo Clássico e Bikini Fitness.
Bloco 3: Classic Physique, Wellness, Bodybuilding, Men's Physique HARD e Men's Physique Clássico.

ÁRBITROS DE APOIO

Welington (Chokito)	BackStage
Dani Carvalho	BackStage
Leonardo Oliveira	Estatística

OBSERVAÇÕES

1) A mesa de arbitragem foi composta por 5 árbitros.
2) Para apuração das notas, com exceção das disputas do OVERALL, cada árbitro preenche uma súmula dando uma colocação única para cada atleta, classificando-os do primeiro ao último. Essas notas são lançadas em uma tabela, onde as notas serão somadas e vencerá o atleta que obtiver menor pontuação, conforme descrito na próxima página. Em caso de empate, a súmula do árbitro central será o critério para desempate.
3) **Nas disputas de OVERALL**, cada árbitro deve anotar na súmula um único atleta, que na avaliação deste árbitro foi o melhor no palco durante a disputa do OVERALL. Nessa disputa nenhum voto é descartado e o atleta mais votado vence.
4) **Na próxima página há explicação detalhadas sobre como ler e entender o resultado.**

MR. CABO FRIO 2026

COMO LER E ENTENDER O RESULTADO (exceto OVERALL)

1) Cada árbitro preenche uma súmula dando uma colocação única para cada atleta, classificando-os do primeiro ao último. Esses valores são lançados numa "Matriz de Apuração", conforme pode ser visto na Tabela 1.
2) Na apuração das notas, sempre serão descartadas a melhor (em amarelo) e a pior (em vermelho) colocação obtida por cada atleta. A pontuação final de cada atleta será a soma das notas restantes. EXEMPLOS:
   i. ATLETA 901 (ver Tabela 1):
      i. A melhor colocação foi um top1 e a pior colocação foi um top4. Ambas serão descartadas.
      ii. Restarão 3Top2, a soma dessas 3 notas será a pontuação final do atleta.
      iii. VOTOS VÁLIDOS: 3xTop2 = 3x2 = 6 Pontos
   ii. ATLETA 906 (ver Tabela 1):
      i. A melhor colocação foi um top5 e a pior colocação foi um top8. Ambas serão descartadas.
      ii. Restarão 1Top6, 1Top7 e 1Top8, a soma dessas 3 notas será a pontuação final do atleta.
      iii. VOTOS VÁLIDOS: 1Top6 + 1Top7 + 1Top8 = 1x6 + 1x7 + 1x8 = 21 Pontos

Nº	Arb 1	Arb 2	Arb 3	Arb 4	Arb 5	Total
901	2	2	2	1	4	6
902	1	3	3	2	1	6
903	3	1	4	3	2	8
904	6	4	1	4	3	11
905	7	6	8	7	7	21
906	8	7	5	6	8	21
907	5	5	6	5	5	15
908	4	10	7	8	9	24
909	9	9	9	9	6	27
910	10	8	10	10	10	30

Tabela 1 - Matriz de Apuração das Notas (Exemplo Fictício). Notas em vermelho ou amarelo são descartadas

3) Na Tabela 2 é mostrado um resultado fictício de acordo com uma combinação de notas conhecida apresentada na Tabela 1. No resultado é possível ver a pontuação final de cada atleta, que será a soma das 3 notas que não são descartadas (Notas Válidas).
4) Vencerá o atleta que tiver a menor pontuação. Em caso de empate, a súmula do árbitro central será usada como critério de desempate (ver empate entre o 905 e 906, note que o critério de desempate foi a colocação dada pelo Arb. 1)

Exemplo
CATEGORIA: EXEMPLO

Posição	Nº	ATLETA	TREINADOR	PONTOS
1	902	Atleta B	Treinador B	6
2	901	Atleta A	Treinador A	6
3	903	Atleta C	Treinador C	8
4	904	Atleta D	Treinador D	11
5	907	Atleta G	Treinador G	15
6	905	Atleta E	Treinador E	21
7	906	Atleta F	Treinador F	21
8	908	Atleta H	Treinador H	24
9	909	Atleta I	Treinador I	27
10	910	Atleta J	Treinador J	30

Tabela 2 - Exemplo de Resultado para uma apuração conforme a Tabela 1 acima