



MR. RIO 2026



A COMPETIÇÃO

27 e 28/06/2026

MR. RIO 2026

Fed. Culturismo e Fitness do Estado do Rio de Janeiro (BRAFF / GBO)

PRESIDENTE GUSTAVO COSTA

VICE- PRESIDENTE JAYME PEREIRA

MESA DE ÁRBITROS

	SÁBADO	DOMINGO
1	Alexandre Miranda	Alexandre Miranda
2	Marcelo Pelaio	Wagner Araújo
3	Lula Esteves	Gabriel Cerqueira
4	Wagner Araújo	BigLu
5	Amanda Capella	Analú Oliveira
6	Chrystian Garcia	-
7	Gabriel Cerqueira	-

ÁRBITROS DE APOIO

Gabriel Valeriano	Palco
Wellington (Chokito)	BackStage
Dani Carvalho	BackStage
Leonardo Rodrigues	Estatística

OBSERVAÇÕES

- 1) A mesa de arbitragem foi composta por 7 árbitros no Sábado e 5 árbitros no Domingo.
- 2) Para apuração das notas, com exceção das disputas do OVERALL, cada árbitro preenche uma súmula dando uma colocação única para cada atleta, classificando-os do primeiro ao último. Essas notas são lançadas em uma tabela, onde as notas serão somadas e vencerá o atleta que obtiver menor pontuação, conforme descrito na próxima página. Em caso de empate, a súmula do árbitro central será o critério para desempate.
- 3) **Nas disputas de OVERALL**, cada árbitro deve anotar na súmula um único atleta, que na avaliação deste árbitro foi o melhor no palco durante a disputa do OVERALL. Nessa disputa nenhum voto é descartado e o atleta mais votado vence.
- 4) **Na próxima página há explicação detalhadas sobre como ler e entender o resultado.**

MR. RIO 2026

COMO LER E ENTENDER O RESULTADO (exceto OVERALL)

- 1) Cada árbitro preenche uma súmula dando uma colocação única para cada atleta, classificando-os do primeiro ao último. Esses valores são lançados numa “Matriz de Apuração”, conforme pode ser visto na Tabela 1.
- 2) Na apuração das notas, sempre serão descartadas a melhor (em amarelo) e a pior (em vermelho) colocação obtida por cada atleta. A pontuação final de cada atleta será a soma das notas restantes. EXEMPLOS:
 - i. **ATLETA 901** (ver Tabela 1):
 - i. A melhor colocação foi um **top1** e a pior colocação foi um **top4**. Ambas serão descartadas.
 - ii. Restarão 3Top2, a soma dessas 3 notas será a pontuação final do atleta..
 - iii. VOTOS VÁLIDOS: $3 \times \text{Top2} = 3 \times 2 = 6 \text{ Pontos}$
 - ii. **ATLETA 906** (ver Tabela 1):
 - i. A melhor colocação foi um **top5** e a pior colocação foi um **top8**. Ambas serão descartadas.
 - ii. Restarão 1Top6, 1Top7 e 1Top8, a soma dessas 3 notas será a pontuação final do atleta.
 - iii. VOTOS VÁLIDOS: $1\text{Top6} + 1\text{Top7} + 1\text{Top8} = 1 \times 6 + 1 \times 7 + 1 \times 8 = 21 \text{ Pontos}$

Nº	Arb 1	Arb 2	Arb 3	Arb 4	Arb 5	Total
901	2	2	2	1	4	6
902	1	3	4	2	1	6
903	3	1	4	3	2	8
904	6	4	1	4	3	11
905	7	6	8	7	7	21
906	8	7	5	6	8	21
907	5	5	6	5	5	15
908	4	10	7	8	9	24
909	9	9	9	6	6	27
910	10	8	10	10	10	30

Tabela 1 - Matriz de Apuração das Notas (Exemplo Fictício). Notas em vermelho ou amarelo são descartadas

- 3) Na Tabela 2 é mostrado um resultado fictício de a combinação de notas conhecida, conforme apresentado na Tabela 1. No resultado é possível ver a pontuação final de cada atleta, que será a soma das 3 notas que não são descartadas (Notas Válidas). No caso de mesa com 7 árbitros a lógica será a mesma, somando-se as 5 notas restantes.
- 4) Vencerá o atleta que tiver a menor pontuação. Em caso de empate, a súmula do árbitro central será usada como critério de desempate (ver empate entre o 905 e 906, note que o critério de desempate foi a colocação dada pelo Arb. 1)

		Exemplo			
		<u>CATEGORIA: EXEMPLO</u>			
Posição	Nº	ATLETA	TREINADOR		PONTOS
1	902	Atleta B	Treinador B		6
2	901	Atleta A	Treinador A		6
3	903	Atleta C	Treinador C		8
4	904	Atleta D	Treinador D		11
5	907	Atleta G	Treinador G		15
6	905	Atleta E	Treinador E		21
7	906	Atleta F	Treinador F		21
8	908	Atleta H	Treinador H		24
9	909	Atleta I	Treinador I		27
10	910	Atleta J	Treinador J		30

Tabela 2 - Exemplo de Resultado para uma apuração conforme a Tabela 1 acima